

스마트폰 先결제 後통화 연내 정액 요금제 나온다

내년부터 편의점서 충전카드 구입

선불형 스마트폰 정액요금제가 올해안에 출시되고 내년부터는 편의점에서도 손쉽게 선불충전카드를 구입할 수 있게 된다.

방송통신위원회는 최근 휴대폰 소량 이용자의 요금부담을 크게 낮추고 계획적인 통신 소비를 유도하기 위한 '이동통신 선불요금제 활성화 방안'을 발표했다.

선불요금제는 이용자가 전화요금을 미리 결제한 후 통화할 때마다 이미 지불된 금액에 서 사용한 만큼 차감되는 요금제다.

방통위는 4분기 중 선불통화 가입과 선불 카드 충전을 할 수 있게 하고 그에 따른 다양 한 부가서비스를 제공하는 제도를 시행한다.

후불요금제와 마찬가지로 스마트폰 정액요금제, 온라인 고객센터 가입, 인터넷 은행이체 등 충전방식을 변화하고 무선인터넷·MMS 서비스 등이 선불요금제에도 도입된다.

방통위는 또 내년 3월까지 선불-후불, 선불-선불 간 동일한 번호로 서비스를 바꿔 이용할 수 있는 번호이동성 도입방안도 마련한다.

이동통신재판매 사업자(MVNO), 단말제조업체, 단말유통업체 등 다양한 주체가 가격

스타크래프트 심야에 못한다

블리자드, 내달 20일 셧다운제 시행 서버 차단

배틀넷으로 게이머들의 인기를 한몸에 받았던 전통의 게임강자 스타크래프트, 워크래프트 등을 심야시간에 못하게 될 전망이다.

청소년들의 심야시간 게임 접속을 막는 이른바 '셧다운제'가 11월 20일 시행 예정인 가운데 최근 게임제작사인 블리자드는 '스타크래프트' 등 온라인 게임의 심야 서버를 전면 차단하겠다는 방침을 천명했다.

로버트 브라이든베커 블리자드 엔터테인먼트 부사장은 최근 미국 캘리포니아 애너하임에서 열린 게임 축제 '블리즈콘 2011'에서 "특정 국가의 법률

에 따르려고 10년이 넘은 서버에 접속자 연령 구분을 위한 새 시스템을 구축하기는 쉬운 일이 아니었다"라며 "글로벌 회사로서 각 지역의 규제와 정책을 따라야 하므로 (심야 시간에) 한국 내에서 스타크래프트 등에 접속하는 것을 전면 차단할 예정"이라고 말했다.

이번에 접속이 차단되는 게임은 '스타크래프트'와 '워크래프트3' '디아블로2' 등 CD 형태로 판매된 폐기지 게임이다.

지난 1998년부터 판매되어온 이 게임들은 과거 폐기지를 판매할 당시 구입자 연령을 확인했으나



'스타크래프트'

실제로는 게임 서버인 '배틀넷'에 접속할 때는 연령이나 주민등록번호 등을 확인하고 있지 않다. 이에 따라 블리자드는 개인정보 확인 시스템을 새로 구축하는 대신 심야 시간에 청소년뿐 아니라 성인의 접속도 차단하기로 한 것으로 보인다.

/김일환기자 kih8@kwangju.co.kr

스마트 앱 다운, 구글이 애플 앞질러

구글의 운영체제(OS)인 안드로이드를 장착한 스마트폰 애플리케이션(이하 앱) 다운로드 비율에서 애플의 iOS를 앞질렀다.

24일(현지시각) IT부문 시장 조사기관인 ABI리서치에 따르면 스마트폰 운영체계별 앱 다운로드 비율과 매출을 조사한 결과 올해 2분기 소비자들이 내려받은 앱 가운데 안드로이드가 전체의 44%를 차지해 31%를 기록한 iOS용을 제쳤다.

ABI리서치는 안드로이드 OS를 탑재한 스마트폰 판매량이 올해 1분기에 20%, 2분기에는 36%나 증가하면서 앱 다운로드 면에서도 안드로이드가 강세를 보인 것으로 분석했다.

그러나 애플의 경우 활발한 앱 개발 정책으로 사용자들의 만족도가 높기 때문에 사용자 1인당 앱 다운로드 숫자에서는 여전히 안드로이드가 iOS의 절반 수준에 머물고 있다고 ABI리서치는 덧붙였다.

구글은 휴대전화 제조사들이 안드로이드 OS를 무료로 이용할 수 있도록 '오픈소스' 정책을 채택해 시장 점유율을 높여 왔다.

/연합뉴스

8~12세 문제아 폭력 게임물 좋아해

공격적인 성향을 갖고 있는 8~12세 문제아들은 보통 어린이들에 비해 폭력적 내용의 컴퓨터 및 비디오 게임을 즐기고 있는 것으로 확인됐다.

그러나 반대로 폭력적 내용의 컴퓨터 및 비디오 게임을 좋아한다고 생활에서 공격적이라는 증거는 없다고 전문가들은 지적했다.

독일 호헨하임 대학의 엔스 포겔케상 교수를 중심으로 하는 2개 대학 학동연구팀은 인종적으로 다양한 베를린 소재 초등학교들에 다니는 324명을 한 해에 걸쳐 두차례 조사한 결과, 이 같은 결론에 도달했다고 밝혔다.

연구팀은 그러나 "폭력적인 내용의 컴퓨터 및 비디오 게임에 빠져있는 아이들이 폭력적인 행동을 할 가능성이 높다는 것을 배제할 수 없다"고 지적했다. 포겔케상 교수는 "덜 공격적인 아이들도 폭력적인 컴퓨터 게임을 하지만 그것에 빠져들 가능성은 상대적으로 적다"고 말했다.

독일에서는 8~12세 어린이들 가운데 91%가 최소 1개씩의 좋아하는 컴퓨터 게임을 갖고 있는 등 어린이들 사이에서 컴퓨터 게임은 인기가 매우 높다.

전기작가, 잡스 시각 공개

애플의 공동창업주인 고(故) 스티브 잡스가 페이스북 창업자 마크 저커버그를 "돈에 팔리지 않았다"며 칭찬했다.

반면 마이크로소프트(MS)와 구글에 대해서는 "인문학을 이해하지 못하는 기술회사"라고 비판했던 것으로 나타났다.

잡스의 공식 전기 작가인 월터 아이잭슨은 최근 방영된 미국 CBS 방송 프로그램 '60분(60 Minutes)'과의 인터뷰에서 경쟁 기업들에 대한 잡스의 이런 시각을 공개했다.

아이잭슨에 따르면 잡스는 "소셜네트워크는 많지만 페이스북은 눈에 띠지 않는다"며 페이스북만이 이 시장을 지배하고 있다"고 말했다.

특히 "나는 마크 저커버그를 높이 산다"며 "나는 그를 아주 조금 알지만 그가 돈에 팔리지 않는다는 점에서 칭찬하고 싶다"고 높이 평가했다.

잡스는 반면 "MS의 DNA에는 인문학, 교양학문이 없다. MS는 순수 기술회사라서 그러한 것들을 그저 이해하지 못한다"며 "구글도 같은 식이다. 그런 것들을 그저 이해하지 못한다"고 낚춰 말했다.

잡스는 또 래리 페이지 구글 공동창업주가 지난 4월 최고경영자(CEO)직을 맡았을 때 회사를 단순하게 재편하라고 그에게 조언하기도 했다고 아이잭슨은 전했다.

경영 스타일과 관련해서는 잡스가 논



평을 벌이기를 좋아했으나 이러한 면 때문에 최근 중 일부와 멀어졌다며 잡스가 "때로 남에게 매우, 매우 비열했다"고 아이잭슨은 밝혔다.

그의 경영이 혁신적인 제품을 낳기는 했으나 '위대한 경영 스타일'은 아니었다며 "그는 세계 최고의 경영자는 아니었다. 실은 그는 세계 최악의 경영자 중 한 명이었을 것"이라고 평했다.

또 말년의 잡스는 TV에 관심이 커졌다며 "(TV에 대해) 몇 개의 다른 비전을 갖고 있었다. 그는 쓰기 쉬운 TV 수상기를 갖고 싶어했다"고 아이잭슨은 전했다.

/연합뉴스

한민족 최고의 영웅 판타지! 고구려 대무신왕!

광개토대왕, 장수왕도 "대무신왕"이 없었다면, 위대한 고구려를 이루하지 못했을 것이다!

한민족의 전설 삼족오, 고구려 <대무신왕>은 천손의 뜻을 이어받은 고구려 제3대 제왕입니다. 지금부터 한민족 최고의 영웅, 대무신왕을 통해 광활한 대륙으로 빠져간 고구려의 위대한 기상을 느껴보세요!



광주일보 즐거운 漢字에
고구려 대무신왕이 연재됩니다.

★신청하십시오!★

무료로 한자학습·역사학습을 하실 수 있습니다.

주간 즐거운한자는 광주일보를 구독하고 계시는 분이 신청을 하시면 무료로 보내드립니다.